**MovieRoll**

Sprint 2

**Objetivo da sprint**

O objetivo desta sprint é o desenvolvimento de todas as telas e navegação do app com dados mocados.

**Funcionalidades implementadas na sprint**

Com base no protótipo feito no site ([https://marvelapp.com](https://marvelapp.com/)), implementamos o app usando o ambiente de desenvolvimento Xcode.

Usamos no app: Navigation Controller e TabBarController.

Implementamos as telas:

1. **Tela LaunchScreen:**

* Contendo: logo do app.

1. **Tela Login:**

* Contendo os campos: e-mail e senha.
* Contendo os botões: entrar; login pelo Facebook ou Google; e recuperar senha.

1. **Lançamentos:**

* Contendo: uma CollectionView dentro de uma célula customizada da TableView, onde há várias listas (CollectionView) de filmes na horizontal organizadas por gêneros (Acão, Aventura, Comédia e entre outros).

1. **Detalhes de Filme:**

* Contendo: imagem e diversas descrições de um filme selecionado na CollectionView da Tela Lançamentos ou de um filme proveniente da acão do botão roletar da Tela Roleta.

1. **Roleta:**

* Contendo:
  + Uma lista (CollectionView) de gêneros (Acão, Aventura, Comédia e entre outros) para selecionar.
  + Cinco botões de estrelas para selecionar de acordo com o nível de exigência do usuário.
  + Um intervalo da data de lançamento para selecionar no PickerView.
  + Uma lista (CollectionView) de plataformas de Streaming (Netflix, Apple TV+, Amazon Prime Video e entre outras) para selecionar.
  + Um botão roletar que filtra um filme de acordo com o que o usuário selecionou nos campos acima.

1. **Perfil:**
   * Contendo:
   * Tela com dados do usuário (imagem, nome e e-mail) em uma TableView.
   * Tela com o histórico de filmes roletados, favoritados e assistidos usando o Segmented Control e uma CollectionView.
   * Tela de configurações com três botões que permitem limpar o histórico de filmes roletados, favoritados e assistidos; e um botão pro usuário desconectar da conta.
   * Tela Modal de ajuda com informações sobre o app e de seus desenvolvedores.

**Tarefas realizadas por cada aluno na sprint**

* **Artur**:
  + Implementou a tela Roleta e a CollectionView de plataformas.
  + Refatorou a tela Lançamentos e os dados mocados.
* **Bruno**:
  + Realizou Auto Layout da tela Detalhes de Filme e refatorou a tela Lançamentos.
  + Inseriu icones no projeto e criou alertas na tela Roleta.
  + Implementou cliques nas plataformas da tela Roleta.
* **Raul**:
  + Realizou Auto Layout e implementou a tela de Lançamentos.
  + Implementou o PickerView na tela Roleta.
  + Implementou a tela de Login.
  + Implementou botões de limpar histórico na tela Perfil em configurações.
* **Renato**:
  + Implementou e refatorou todas as funcionalidades da tela Perfil.
  + Implementou a tela Roleta e Lançamentos.
  + Refatorou os filtros das telas: Lançamentos, Roleta e Perfil.
  + Realizou Auto Layout e Refatorou as ViewControllers, ViewModels e Service das telas Lançamentos, Roleta e Perfil.
  + Refatorou o código seguindo o padrão MVVM.
* **Vitor**:
  + Criou o repositório do projeto e atualizou o README.md no Github.
  + Refatorou a tela de Detalhes de filme.
* **Ygor**:
  + Implementou o filtro do botão roletar na tela Roleta.
  + Implementou a função de filtrar por gêneros na tela Roleta.
  + Adicionou imagens dos filmes ao projeto e fez Auto Layout da tela Detalhes de filme.

**Dificuldades Encontradas**

A nossa primeira dificuldade foi encontrar uma api que atendesse o que queríamos fazer. Depois de resolvida essa parte, como cada um tem outras atividades durante os dias, foi difícil encontrar o melhor momento de nos reunir para realizar as tarefas. Outra dificuldade, claro, foi o fato de que ninguém tinha feito um protótipo de app, então tivemos dificuldades de organizar as ideias do grupo até virar de fato algo que parecesse com um aplicativo.

**Objetivo da próxima sprint**

O objetivo da próxima sprint consiste na Aplicação da arquitetura e consumo de API em todo projeto.

**Descrição do backlog da próxima sprint**

Apesar de ter muitos detalhes no desenvolvimento da próxima sprint, vamos dividir em 3 fluxos, inicio, roleta e perfil, e vamos acrescentar tarefas menores em cada fluxo:

* Tarefa do fluxo de inicio: Criar o fluxo da tela de inicio, uma collectionView com imagem, título, ano e gênero do filme. Uma textField onde possa ser realizado uma busca por filmes específicos. Assim como a tela de Launch Screen e tela de login.
* Tarefa do fluxo da roleta: Criar o fluxo da tela de “roletar", as opções de escolha de gênero, notas e data de lançamento dos filmes juntamente com o botão de roletar. Uma modal onde será possível escolher plataformas onde assistir o filme, caso seja selecionado. E uma tela que exiba os detalhes completos do filme assim que for "roletado"
* Tarefa do fluxo do perfil: Criar o fluxo da tela de perfil, uma tableView contendo uma célula com nome do usuário, que pode ser alterado navegando para uma outra tela. Uma célula de notificação, levando para uma outra tableView. Uma célula de histórico de filmes, onde leva para outra tableView que pode ser filtrada por filmes favoritos e assistidos.

**Tarefas que serão realizadas por cada aluno na próxima sprint**

Iremos dividir as tarefas em pares, utilizando inicialmente o pair programming, e caso necessário faremos mais divisões conforme for se desenvolvendo o projeto.

* Bruno e Vitor : Serão responsáveis pela tarefa do fluxo de inicio.
* Artur e Ygor: Serão responsáveis pela tarefa da roleta.
* Raul e Renato: Serão responsáveis pela tarefa do fluxo de perfil.